

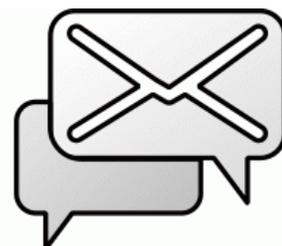
---

Le serveur de communication IceWarp

# Guide de l'agent de notification

Version 12

**IceWarp**<sup>®</sup>



Septembre 2017

---

# Sommaire

<b>Guide de l'agent de notification</b>	<b>1</b>
Présentation .....	1
Installation .....	2
Configuration .....	6
Notifications .....	8
Création automatique d'un message avec Pièce jointe .....	9
Menu de l'agent de notification .....	10

# Guide de l'agent de notification

---

## Présentation

L'agent de notification participe à l'intégration du Client Web sur la machine de l'utilisateur.

Il peut être installé sur tous les postes Windows.

Son objectif principal est de renforcer l'intégration du client Web d'IceWarp en traitant les hyper liens de type **mailto:<adresse>** qui sont des liens vers la composition de nouveaux messages dont le destinataire est précisé. Il n'y a donc plus besoin de recopier manuellement l'adresse puis d'ouvrir un nouveau message dans le Client Web, cela s'effectue automatiquement.

La deuxième fonction de l'agent de notification est d'indiquer à l'utilisateur que des messages sont arrivés même si le Client Web est fermé : il informe immédiatement de l'arrivée de nouveaux messages en émettant un son et en ouvrant une fenêtre indiquant les messages non lus.

# Installation

---

Pour installer l'agent de notification, il faut aller sur le site de téléchargement, il suffit pour cela de rentrer l'adresse habituelle de votre client Web en la faisant suivre par install/, par exemple :

http://<serveur>/install/

Dans la fenêtre qui s'ouvre, vous trouverez le lien vers le logiciel et la documentation sous le nom "agent de notification" ou IceWarp Notifier

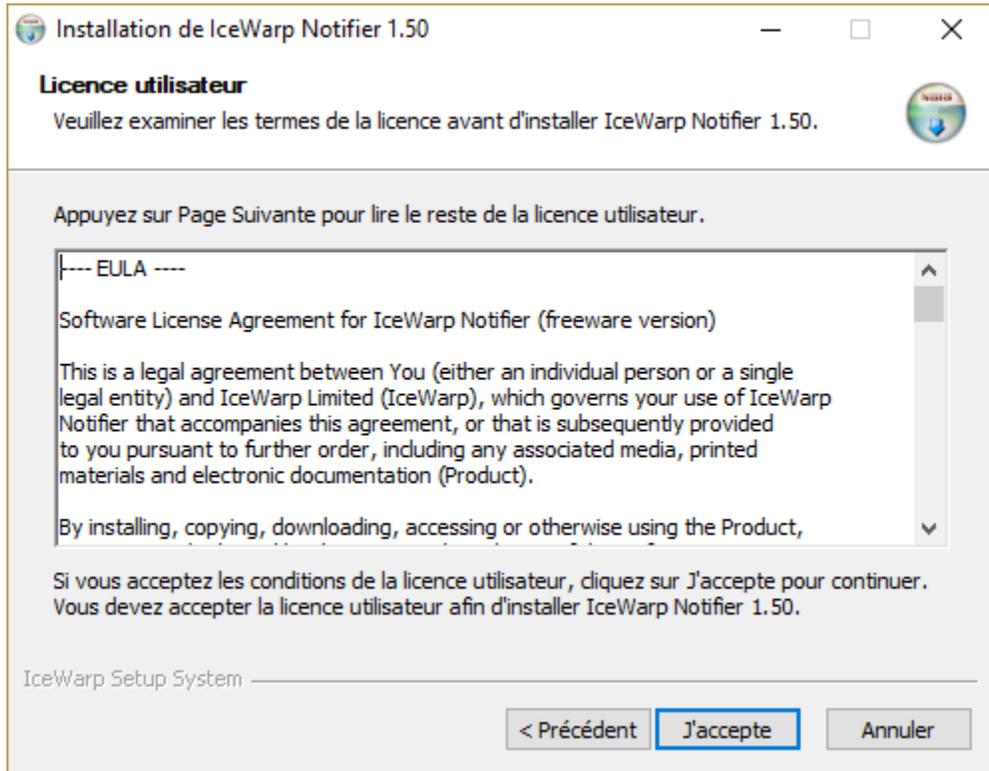
Pour installer le logiciel, il faut cliquer sur "**Télécharger l'agent de notification**" et l'enregistrer.

Attention : si votre serveur est en 64 bits, la version téléchargée sera aussi en 64 bits.  
Si votre poste est en 32 bits, cette version ne fonctionnera pas.

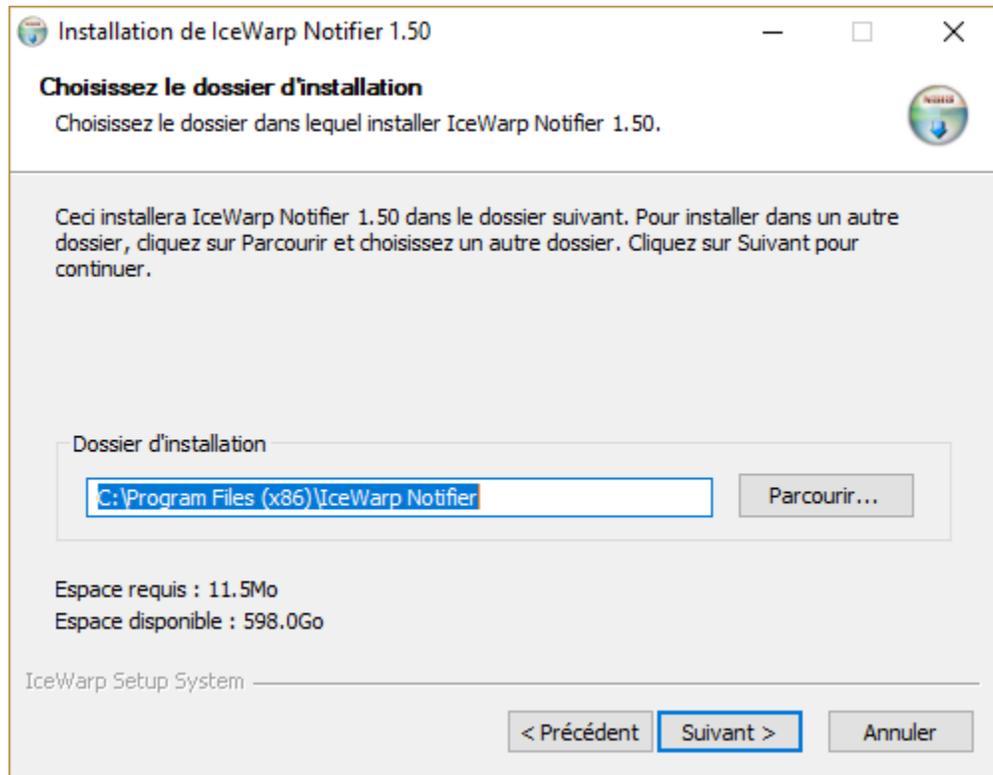
Demandez la version 32 bits à votre administrateur.

Il faut ensuite exécuter le logiciel.

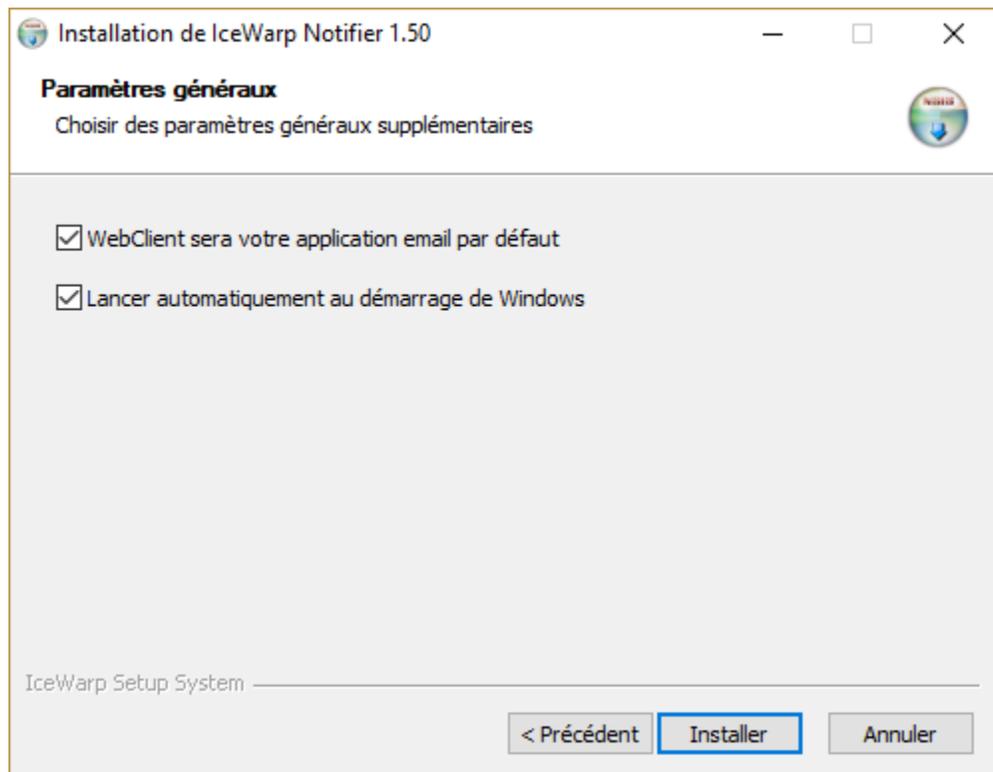
Après le message d'avertissement et le message de bienvenue, cliquer sur "Suivant" :



Lire la licence puis cliquer sur "J'accepte"



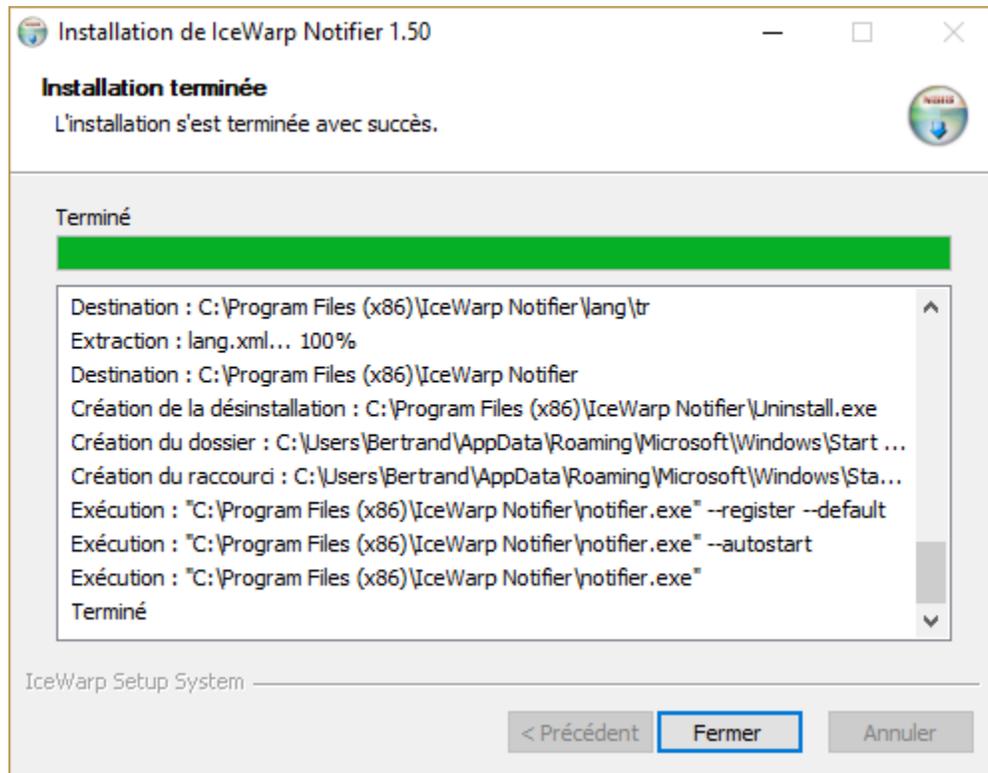
Vous cliquez sur "Suivant" (vous pouvez changer le répertoire d'installation préalablement si vous le désirez) :



Cet écran vous indique que le Client Web, par l'intermédiaire de l'agent de notification, va devenir le client par défaut pour la messagerie et que l'agent sera automatiquement lancé au démarrage de la machine (ces options sont modifiables ultérieurement).

Cliquer sur "Installer"

NB : la version ne s'installera pas si un agent de notification est déjà en service, il faudra d'abord l'arrêter (Quitter dans la barre de lancement rapide).



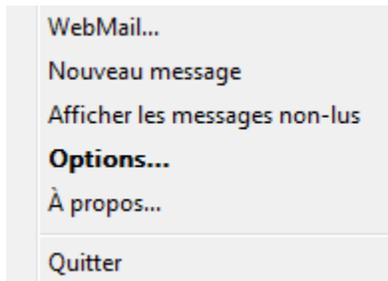
L'installation est terminée, vous pouvez fermer la fenêtre.

# Configuration

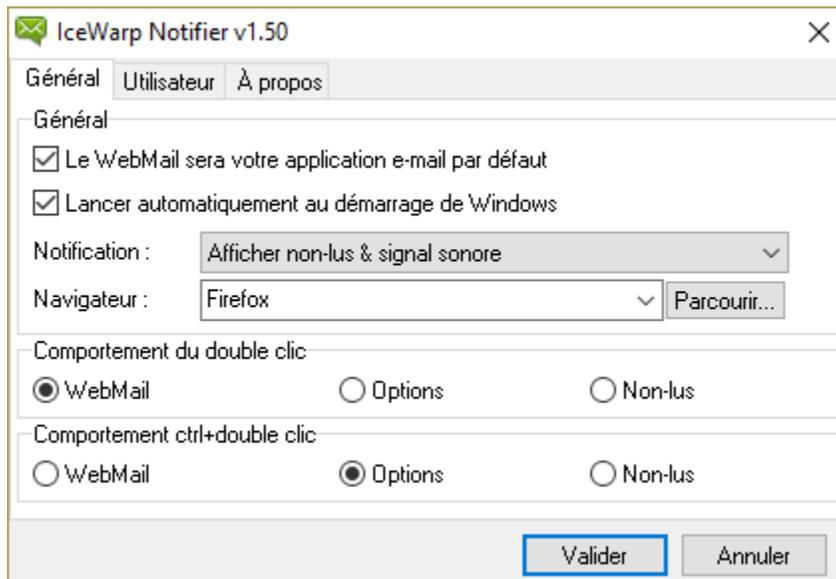
Un nouvel icone est apparu sur la barre de lancement rapide : 



Cliquez dessus avec le bouton droit pour obtenir le menu :



puis cliquez sur Options... :

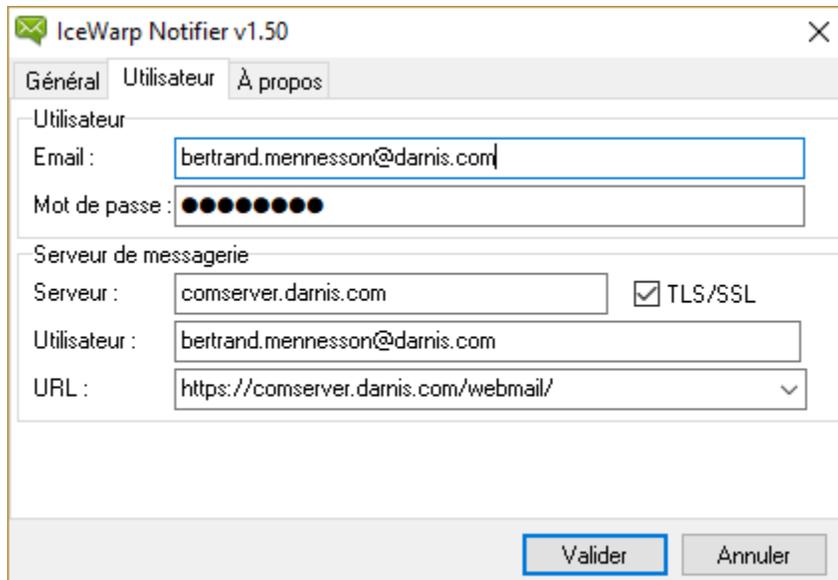


Champ	description
Le WebMail sera le programme e-mail par défaut	<p>Cochez cette case si vous désirez que le Client Web soit le client par défaut.</p> <p>Le client par défaut de Windows est défini dans Démarrer -&gt; Programmes par défaut</p>

Lancer automatiquement au démarrage	Cochez cette case si vous désirez que le Client Web soit lancé automatiquement au démarrage, sinon l'agent de notification devra être lancé manuellement
Notification	Spécifiez le type de notification que vous désirez lorsqu'un nouveau message arrive :  - Afficher les messages non lus et émettre un signal sonore - Afficher les messages non lus - Aucune
Navigateur	Sélectionnez le navigateur par défaut ou choisissez-en un par le bouton Parcourir

Positionnez les options du double clic selon votre choix.

Cliquer sur l'onglet "Utilisateur"



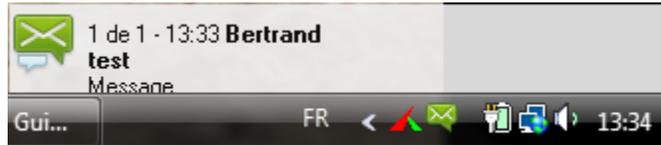
Entrer l'Email et le mot de passe puis "Valider" sans remplir les autres champs.

Le système devrait retrouver automatiquement (par l'adresse mail) le serveur, le compte et l'URL du serveur.

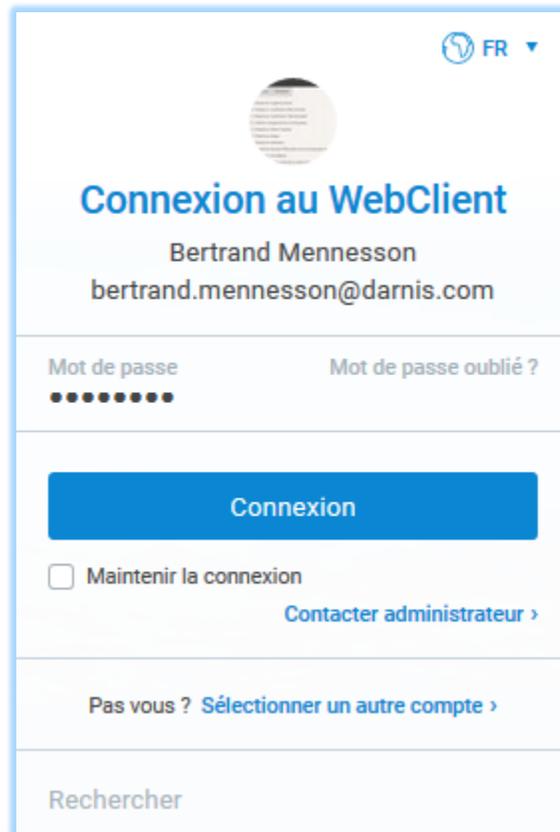
Vous pouvez vérifier que ces données ont été retrouvées automatiquement en ré-ouvrant l'onglet Utilisateur de la fenêtre Option. Si ce n'est pas le cas, il faut les rentrer manuellement.

# Notifications

A l'arrivée d'un nouveau message, une fenêtre de ce type s'ouvre fugitivement :



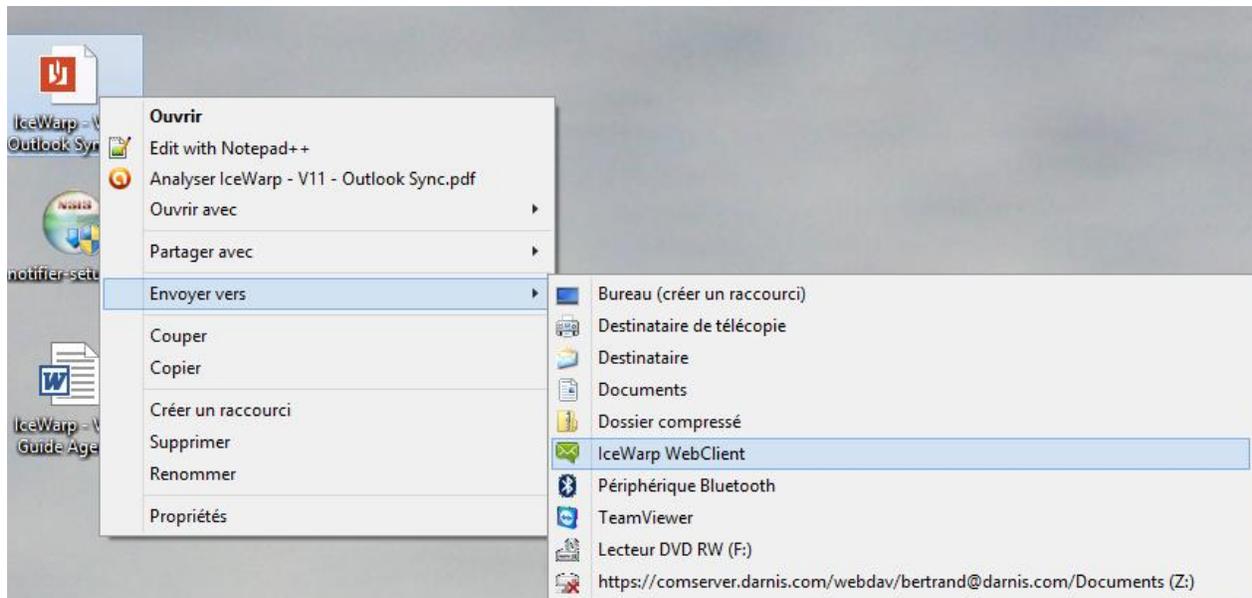
En double cliquant sur l'icone , le Client Web s'ouvre sur l'URL contenue dans les options.



Le client Web s'ouvre directement.

# Création automatique d'un message avec Pièce jointe

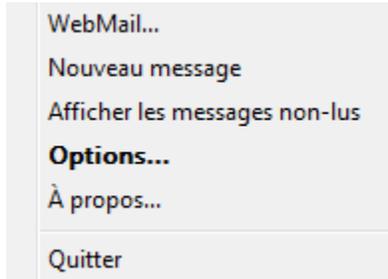
Le menu contextuel **Envoyer vers -> IceWarp WebClient** est disponible sur tout fichier Windows :



Lorsque ce menu est activé, l'agent de notification crée un **brouillon** contenant le fichier en pièce jointe dans le compte défini dans les options de l'agent.

# Menu de l'agent de notification

Le menu de l'agent de notification s'ouvre par un clic droit sur l'icone de la barre de lancement rapide et propose un certain nombre d'actions :



Champ	description
WebMail...	Ouvre le client Web sur la boîte de réception - équivalent à un double clic  Pour une ouverture directe, il faut que la connexion soit en mode automatique ( <a href="#">cf. § ci-dessus</a> )
Nouveau Message	Ouvre le client Web sur la rédaction d'un nouveau message
Afficher les messages non lus	Permet de revoir la liste des messages non lus
Options	Ouvre la fenêtre des options ( <a href="#">cf. § Configuration</a> )
A propos...	Ouvre une fenêtre d'informations sur l'agent de notification
Quitter	Ferme l'agent de notification (il peut se ré-ouvrir en allant dans le menu Démarrer de Windows : IceWarp Notifier -> Notifier)